

OBIETTIVI DEL PROGETTO

- potenziare le funzioni cognitive (attenzione, linguaggio, memoria a breve e a lungo termine, pianificazione, ragionamento);
- potenziare le abilità sociali, ovvero favorire le attività di scambio, migliorare la capacità di rispettare l'alternanza dei turni;
- potenziare la capacità di riconoscimento e comunicazione delle proprie emozioni;
- potenziare la capacità di riconoscere le emozioni degli altri;
- potenziare la consapevolezza di Sè e del proprio corpo;
- potenziare la capacità di agire tenendo conto delle conseguenze a breve e a lungo termine dei propri comportamenti;
- ampliare la gamma di attività che possano arricchire la vita dei ragazzi.

Gli obiettivi saranno comunque individualizzati in base alle caratteristiche del singolo ragazzo.

ORARI E ORGANIZZAZIONE

Il progetto sarà attivo dal lunedì al venerdì, dalle ore 8:00 alle ore 14:00. Gli orari e i giorni potranno essere concordati sulla base delle specifiche esigenze dei singoli ragazzi e delle loro famiglie.

Sede del Progetto

Via Sampolo, 56 – 90143 Palermo.

Contatti

Dott. Daniele Puccio

tel.: 340 1490236

mail: daniele.puccio@virgilio.it

Dott. Mauro Provenzani

tel.: 328 7306026

mail: mauroprovenzani@hotmail.it

Costi del progetto

Il costo del progetto dal lunedì al venerdì è di 450 € al mese. Per coloro i quali richiedano partecipazioni diversificate saranno proposte delle riduzioni dell'importo.



Abil-Mente: un viaggio ludico-abilitativo

***Progetto rivolto a ragazzi diversamente abili
sul piano intellettuale e relazionale***



Psicologi responsabili del progetto

Dott. Daniele Puccio – Psicologo

Vicepresidente della Soc. Coop. Soc. La Lucerna Onlus. Lavora da anni nell'ambito della disabilità intellettuale e relazionale.

Dott. Mauro Provenzani – Psicologo

Specializzando in Psicoterapia Cognitivo-Comportamentale e Personal Fitness Trainer. Da diversi anni lavora con ragazzi diversamente abili sul piano intellettuale e relazionale.

ABIL-MENTE: UN VIAGGIO LUDICO-ABILITATIVO

Quando escono dal circuito scolastico, i ragazzi diversamente abili sul piano relazionale e intellettuale hanno poche opportunità di svolgere attività divertenti e abilitative: divertenti per soddisfare il proprio bisogno di spontaneità e gioco; abilitative per favorire il miglior adattamento possibile alla vita.

La Soc. Coop. Soc. "La Lucerna" Onlus, propone di venire incontro ai bisogni di questi ragazzi e delle rispettive famiglie, attivando un percorso di crescita in piccolo gruppo e individualizzato. Il piccolo gruppo rappresenta un'opportunità di crescita per la persona poiché favorisce un confronto che non sia dispersivo, come nel caso dei gruppi troppo numerosi, e che consenta agli operatori di personalizzare in modo più efficace il percorso abilitativo.

Il gruppo sarà costituito da ragazzi con disabilità, 2 psicologi con esperienza nell'ambito della disabilità e un operatore adeguatamente formato, ognuno con un ruolo diverso e complementare.

ATTIVITA'

Nell'ambito della stessa giornata le attività verranno svolte sia all'interno della sede della cooperativa che in contesti esterni.

Le attività fuori sede si svolgeranno in diversi luoghi (ad es. stadio delle Palme, bowling, giardino inglese, o centri commerciali). In queste sedi le attività verranno svolte in gruppo in un clima di condivisione, favorendo l'interazione funzionale e la reciprocità tra tutte le persone presenti (ragazzi e operatori).

Tali attività terranno conto delle specifiche risorse e difficoltà di ciascun ragazzo. Saranno svolte attività fisiche e ludiche allo scopo di potenziare la consapevolezza di Sè, del proprio corpo e il senso di competenza ed efficacia dei ragazzi. Verranno inoltre promosse le abilità sociali di condivisione e comprensione delle emozioni proprie e altrui, favorendo l'adozione di comportamenti rispettosi di Sè e degli altri.

Verranno svolte attività di stimolazione cognitiva informale, soprattutto nei luoghi in cui è possibile uno scambio, allo scopo di promuovere l'autonomia rispetto all'utilizzo del denaro.

Le attività in sede prevedono:

- stimolazione cognitiva formale (sia con software specifici, sia con materiale cartaceo) per potenziare l'attenzione sostenuta e selettiva, la memoria a breve e lungo termine, la pianificazione, il ragionamento, il linguaggio (comprensione ed espressione);
- visione guidata di cartoni animati e lettura di storie per favorire il riconoscimento e l'espressione delle emozioni;
- giochi interattivi in coppia o in piccoli gruppi (ad es. giochi con le carte, dama, forza 4 o giochi di società) per favorire il ragionamento, l'acquisizione della capacità di alternanza dei turni e di condivisione;
- laboratori teatrali per promuovere l'intelligenza emotiva;
- laboratori creativi di pittura per promuovere la libera espressione delle emozioni con canali diversi;
- simulazioni o giochi di ruolo per promuovere l'autonomia e le abilità relazionali.

La partecipazione alle attività sarà valutata ed eventualmente diversificata in base alle risorse dei singoli ragazzi.